

Erster Weg:

Installieren einer Anzeigesprache

Sie können die Sprache ändern, die von Windows zum Anzeigen von Text in Assistenten, Dialogfeldern, Menüs und anderen Elementen in der Benutzeroberfläche verwendet wird. Einige Anzeigesprachen werden standardmäßig installiert, während für andere Anzeigesprachen die Installation von zusätzlichen Sprachdateien erforderlich ist.

Bevor Sie eine Eingabesprache installieren können, benötigen Sie Zugriff auf die Sprachdateien. Diese Dateien können sich auf Ihrem Computer, auf einem Computer in Ihrem Netzwerk oder auf Ihrer Windows-DVD befinden oder können aus dem Internet heruntergeladen werden. Weitere Informationen finden Sie unter [Wie erhalte ich zusätzliche Sprachdateien?](#)

Um ein Benutzeroberflächen-Sprachpaket (Language Interface Pack, LIP) zu installieren, doppelklicken Sie auf die Datei, um das Setupprogramm zu öffnen. Führen Sie zum Installieren eines Multilingual User Interface Packs (MUI) folgende Schritte aus:

1. Öffnen Sie die Regions- und Sprachoptionen, indem Sie auf die Schaltfläche **Start**  klicken, auf **Systemsteuerung** klicken, auf **Zeit, Sprache und Region** klicken und dann auf **Regions- und Sprachoptionen** klicken.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Tastaturen und Sprachen**.
3. Klicken Sie unter **Anzeigesprache** auf **Sprachen installieren/deinstallieren**, und folgen Sie den Anweisungen.  Wenn Sie aufgefordert werden, ein Administratorkennwort oder eine Bestätigung einzugeben, geben Sie das Kennwort bzw. die Bestätigung ein.

Ändern der Anzeigesprache

Bei der Anzeigesprache handelt es sich um die Sprache, die von Windows in Assistenten, Dialogfeldern, Menüs, Hilfe- und Supportthemen und anderen Elementen in der Benutzeroberfläche verwendet wird. Einige Anzeigesprachen werden standardmäßig installiert, während für andere Anzeigesprachen die Installation von zusätzlichen Sprachdateien erforderlich ist. Wenn Sie die Anzeigesprache ändern, wird sie für Ihr Benutzerkonto, aber nicht für die Willkommenseite geändert.

1. Öffnen Sie die Regions- und Sprachoptionen, indem Sie auf die Schaltfläche **Start**  klicken, auf **Systemsteuerung** klicken, auf **Zeit, Sprache und Region** klicken und dann auf **Regions- und Sprachoptionen** klicken.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Tastaturen und Sprachen**.
3. Wählen Sie unter **Anzeigesprache** eine Sprache in der Liste aus, und klicken Sie dann auf **OK**.

Hinweis

- Wenn keine Liste mit Anzeigesprachen angezeigt wird, müssen Sie zuerst zusätzliche Sprachdateien installieren. Weitere Informationen finden Sie unter [Installieren einer Anzeigesprache](#).

Wenn Sie die Anzeigesprache ändern, wird der Text in Menüs und Dialogfeldern für einige Programme möglicherweise nicht in der gewünschten Sprache angezeigt. Dies ist darauf zurückzuführen, dass das Programm Unicode nicht unterstützt. Weitere Informationen zum Ändern der Anzeigesprache in Menüs und Dialogfeldern von Programmen, die Unicode nicht unterstützen, finden Sie unter [Ändern des Systemgebietsschemas](#).

Sollten die gewünschte Sprache nicht downloadbar sein und Fehlermeldungen erscheinen, bitte den PC resetten und erneut probieren.

Windows 10 komplett auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Am bequemsten ist es, Windows 10 über die Einstellungen zurückzusetzen. Hierfür muss sich die Installation von Windows auf einer separaten Partition befinden. Dies ist bei den meisten Computern der Fall.

1. Öffnen Sie das Start-Menü und dort die "Einstellungen".
2. Unter der Kategorie "Update & Wiederherstellung" finden Sie nun die "Wiederherstellung".
3. Klicken Sie unter dem Punkt "Alles entfernen und Windows neu installieren" auf den Button "Los geht's".
4. Folgen Sie hier den weiteren Anweisungen, wird Windows komplett neu installiert. Dieser Vorgang kann einige Minuten in Anspruch nehmen.
5. Hinweis: Sie haben die Möglichkeit Ihre Daten "sicher" zu löschen. Dabei wird die Festplatte mehrfach überschrieben. Dieser Vorgang kann allerdings mehrere Stunden dauern. Das rentiert sich nur, wenn Sie den PC anschließend z.B. verkaufen möchten.